

CONVOCATORIA

CONCURSO INTERNACIONAL

CAPSTONE

AGROINDUSTRIAL 2026

FIUAQ

CONVOCATORIA

CONCURSO INTERNACIONAL
CAPSTONE
AGROINDUSTRIAL 2026
FIUAQ

La Facultad de Ingeniería a través de la **Licenciatura en Ingeniería Agroindustrial**, de la **Universidad Autónoma de Querétaro (U.A.Q.)**, en marco del Congreso Internacional de Ingeniería (CONIIN)-2026 y con motivo de la conmemoración del Día del Ingeniero Agroindustrial.

CONVOCA

A todos los estudiantes de **nivel preparatoria y licenciatura** de carácter público o privado, a participar en el Concurso CAPSTONE 2026 - FiUAQ, que se llevará a cabo en el **Campus Amealco de la Facultad de Ingeniería**.

El concurso tiene como objetivo de **incentivar la innovación, la investigación aplicada e implementación de proyectos agroindustriales y la difusión académica**, promoviendo de manera transversal los principios de la **economía circular**.

El concurso se llevará a cabo en tres etapas:

1. Registro de proyectos
2. Selección de proyectos
3. Evaluación final

BASES DE PARTICIPACIÓN PREPARATORIA

1. Los estudiantes de preparatoria **deberán estar inscritos en algún programa educativo del área de la Ingeniería Agroindustrial y/o afines**.
2. La participación podrá ser **individual o grupal máximo 5 alumnos por equipo, y hasta 2 profesores titulares**.
3. Los estudiantes de preparatoria deberán presentar una **propuesta, producto o prototipo** relacionado con alguna de las categorías establecidas.
4. Los estudiantes de preparatoria presentarán su proyecto conforme a las reglas de evaluación del jurado en un tiempo máximo de 10 minutos, para proyectos grupales solo dos estudiantes realizarán la exposición del proyecto.

5. Todos los proyectos deberán integrar de manera obligatoria elementos mínimos de economía circular, de acuerdo con lo establecido en la sección de definiciones de la presente convocatoria.

BASES DE PARTICIPACIÓN LICENCIATURA

1. Los estudiantes de licenciatura deberán estar inscritos en algún programa educativo del área de la Ingeniería Agroindustrial y/o afines.
2. La participación podrá ser individual o en equipo, con un máximo de **tres alumnos por equipo y hasta dos profesores titulares**.
3. Cada alumno podrá participar en un máximo de **dos proyectos**.
4. Cada asesor responsable podrá participar en un máximo de **dos proyectos**.
5. Los estudiantes de licenciatura deberán realizar **una presentación oral del proyecto y una demostración del producto o prototipo**, relacionado con alguna de las categorías establecidas.
6. Los proyectos **no deberán haber sido presentados en ediciones anteriores** del concurso CAPSTONE.
7. Todos los proyectos deberán integrar de manera obligatoria elementos mínimos de economía circular, de acuerdo con lo establecido en la sección de definiciones de la presente convocatoria.

CATEGORÍAS DE PARTICIPACIÓN

Los proyectos participantes deberán inscribirse en **una de las siguientes categorías**:

1. Producción primaria
2. Producción secundaria

DEFINICIONES

Producción primaria

Se refiere al conjunto de actividades orientadas a la **obtención directa de materias primas de origen biológico** a partir de recursos naturales, mediante procesos agrícolas, pecuarios, acuícolas, forestales o similares.

Comprende proyectos enfocados en la **producción, manejo, mejora, aprovechamiento o valorización inicial de recursos naturales**, así como el desarrollo e implementación de tecnologías, prácticas o sistemas que optimicen la eficiencia productiva, reduzcan impacto ambiental y promuevan el uso sostenible de los recursos.

Ejemplos (no limitativos):

- Sistemas de producción agrícola o pecuaria sostenibles
- Manejo eficiente de agua, suelo e insumos
- Aprovechamiento de subproductos agrícolas o forestales
- Innovaciones en insumos biológicos, biofertilizantes o mejoradores naturales

PRODUCCIÓN SECUNDARIA

Comprende las actividades relacionadas con la **transformación, procesamiento o industrialización de materias primas provenientes de la producción primaria**, con el fin de generar productos con valor agregado, ya sean destinados al consumo humano, animal o a usos no alimentarios.

Ejemplos (no limitativos):

- Transformación de alimentos y bebidas
- Procesamiento de biomateriales
- Desarrollo de bio-productos, bioenergéticos o biopolímeros
- Cosmética, farmacéutica, textiles o productos industriales de origen biológico
- Tecnología aplicada

ECONOMÍA CIRCULAR

Modelo de producción y consumo orientado a **mantener el valor de los productos, materiales y recursos durante el mayor tiempo posible**, minimizando la generación de residuos y reduciendo el impacto ambiental a lo largo del ciclo de vida del producto o procesos.

CRITERIOS MÍNIMOS DE APLICACIÓN OBLIGATORIA

Todos los proyectos participantes deberán justificar explícitamente el cumplimiento de al menos uno de los siguientes criterios:

- Aprovechamiento o valorización de residuos, subproductos o coproductos
- Reducción en el consumo de recursos naturales, agua o energía
- Diseño de productos, procesos o sistemas reutilizables, reciclables o regenerativos
- Sustitución de insumos convencionales por alternativas renovables o sostenibles
- Extensión de la vida útil de materiales o productos
- Tecnología aplicada al mejoramiento de procesos primarios y secundarios

****La ausencia de la aplicación de al menos uno de los elementos anteriores será motivo de descalificación del proyecto.**

ETAPAS Y MECÁNICA DE PARTICIPACIÓN

Etapa 1. Registro de proyectos

Los equipos interesados deberán registrarse mediante la liga oficial proporcionada a continuación:

<https://forms.gle/FZEghVHUj2YRxmln16>

O escanea el código QR:



En la liga proporcionada se deberá cargar correctamente la siguiente información:

- Nombre del proyecto
- Nivel académico (preparatoria o licenciatura)
- Institución de procedencia o campus
- Categoría de participación
- Número de integrantes incluyendo profesor (es)

Asimismo, se deberá adjuntar un archivo en formato WORD, que incluya:

- **Nombre del proyecto** (máximo 25 palabras)
- **Categoría**
- **Participantes** (nombre completo de cada uno de los integrantes del proyecto profesor (es), titular del proyecto, semestre e institución)
- **Resumen** (máx. 2000 caracteres)
- **Introducción** (máx. 6000 caracteres). En esta sección se deberá incluir la problemática a resolver, cómo se va a resolver, así como los elementos diferenciadores de su producto y/o prototipo.
- **Objetivos** (general y específicos, máx. 500 caracteres por objetivo)
- **Materiales y métodos** (máx. 6000 caracteres)
- **Resultados esperados** (máx. 700 caracteres)
- **Impactos** (incluyendo impacto técnico, económico, ambiental y social; máx. 500 caracteres por impacto)
- **Referencias** (máx. 3000 caracteres)

Etapa 2. Selección de proyectos

El comité evaluador revisará los proyectos y seleccionará aquellos que cumplan con todos los requisitos para avanzar a la etapa final. La decisión del comité será **inapelable**.

En caso de que el proyecto quede seleccionado, deberán preparar una breve presentación oral, el producto y/o prototipo (según sea el caso de cada equipo), los cuales serán presentados en la etapa 3.

Etapa 3. Evaluación Final

3.1 Preparatoria

1. Presentación oral y demostración del proyecto.

En esta fase, **dos de los integrantes del equipo** realizará la presentación oral del proyecto ante el **jurado evaluador**, en el espacio asignado en la explanada del Campus. La presentación tendrá una duración máxima de **10 minutos incluye presentación y demostración**, durante los

cuales se deberá exponer de manera clara y concisa la siguiente información:

- Nombre del proyecto
 - Problemática u oportunidad identificada
 - Propuesta del proyecto
 - Integración de al menos un principio de economía circular aplicado en el proyecto
 - El funcionamiento general del producto o prototipo
 - Su viabilidad técnica
 - Su aplicación en el contexto de la producción primaria o secundaria
- ** **Al finalizar la presentación**, el jurado evaluador formulará **dos preguntas** relacionadas con el proyecto, las cuales deberán ser respondidas por los integrantes del equipo.

Etapa 3. Evaluación Final

3.1 Licenciatura

1. Presentación oral

La presentación tendrá una duración **máxima de cinco minutos durante** los cuales se deberá exponer de manera clara y concisa la siguiente información:

- Nombre del proyecto
- Problemática u oportunidad identificada
- Propuesta del proyecto
- Principales competencias comerciales
- Elementos diferenciadores respecto a otros productos o soluciones similares
- Integración de al menos un principio de economía circular aplicado en el proyecto

2. Demostración del producto o prototipo

En esta sección, y una vez concluidas **las presentaciones orales**, cada equipo realizará la **demostración del producto y/o prototipo** presentado ante el jurado evaluador, contando con un **tiempo máximo de 4 minutos** para efectuar la demostración.

La demostración deberá permitir evidenciar:

- El funcionamiento general del producto o prototipo
- Su viabilidad técnica
- Su aplicación en el contexto de la producción primaria o secundaria
- Los elementos de economía circular incorporados

El jurado evaluará la congruencia entre la propuesta presentada en la exposición oral y el producto o prototipo demostrado.

PREMIACIÓN

El concurso **CAPSTONE 2026–FIUAQ** contempla **dos niveles de premiación**:

- **Nivel preparatoria:** se otorgará **1°, 2° y 3° lugar**, considerando de manera general los proyectos evaluados.
- **Nivel licenciatura:** se otorgará **1°, 2° y 3° lugar** para **cada una de las categorías participantes** (producción primaria, producción secundaria).

Se premiarán aquellos proyectos que cumplan con **todas las características y aspectos establecidos en la presente convocatoria**, y como reconocimiento a los mejores proyectos evaluados, se entregarán los siguientes **premios económicos**:

LUGAR	MONTO - LICENCIATURA	MONTO - PREPARATORIA
1°	\$3,000 M.N.	\$3,000 M.N.
2°	\$2,000 M.N.	\$2,000 M.N.
3°	\$1,000 M.N.	\$1,000 M.N.

Los alumnos ganadores deben presentar los siguientes documentos para reclamar su premio:

Preparatoria

- Credencial vigente o recibo de inscripción, carta de recibo del monto económico asignado.

Licenciatura

- INE, Kárdex, Recibo de reinscripción y Carta de recibido del monto económico asignado.

PREMIACIÓN

ACTIVIDAD	FECHA
Publicación de convocatoria	25 de febrero 2026
Apertura de registro de proyectos	6 de abril de 2026
Cierre de registro de proyectos	1 de mayo de 2026
Selección de proyectos**	1 al 6 de mayo 2026
Publicación de semifinalistas	8 de mayo de 2026
Concurso Capstone	13 de mayo 2026

- ** La decisión del comité evaluador es inapelable.
- *** La decisión del jurado evaluador es inapelable.

Consideraciones adicionales:

Las referencias en la presente convocatoria referidas hacia uno o varios géneros, se entenderán en lenguaje incluyente para todas las personas, el lenguaje utilizado no busca discriminar o marcar diferencias entre personas dentro de los principios y valores de la Universidad Autónoma de Querétaro.

La presente convocatoria no discrimina a las personas por su género, preferencia sexual, religión, origen nacional o étnico, edad, condición social, de salud o diversidad funcional.

La participación en el concurso implica la aceptación total de la presente convocatoria. Los casos no previstos serán resueltos por el comité organizador.

“El ingenio para crear, no para destruir”
Facultad de Ingeniería
Universidad Autónoma de Querétaro

COMITÉ ORGANIZADOR

Campus Amealco

Dra. Marcela Vargas Hernández

Dra. Diana María Amaya Cruz

Dra. Perla Valeria Munguía Fragozo

M.C. Reynaldo Hernández Maldonado

Dra. Araceli Guadalupe Romero Izquierdo

Campus Amazcala

Dra. Ana Angelica Feregrino Pérez

Dr. Humberto Aguirre Becerra

Dr. Juan Fernando García Trejo

Dr. Benito Parra Pacheco

Campus Conca

Dr. Guillermo Abraham Peña Herrejón

Dra. Sheila Juárez Colunga

M. en C Eduardo Amador Enríquez

Dra. Perla Viridiana Ocampo Anguiano